

## REGLAMENTO

### 1.- Presentación

Este año os volvemos a presentar una prueba nueva y diferente en El Sot. Una prueba singular en la que pondremos a prueba la destreza de los pilotos y la pericia de los mecánicos.

El fin de semana de los clásicos tendrá lugar el 22-23 de mayo en las instalaciones de El Sot.

Este año, siendo ya la segunda edición hemos optado por otro coche mítico en la historia del automóvil de competición: el Ferrari 512, quien da el relevo al Porsche 911 con el que empezamos la historia de esta carrera. Será una carrera de resistencia que nos ocupará todo el sábado dividiendo la jornada en tandas de entrenamientos, verificaciones, carrera, comida y más carrera (y comida, visto el año pasado) hasta que el cuerpo aguante.

La jornada del domingo está reservada para que los participantes se recuperen de los estragos y la dureza de tan singular prueba.

Los coches, al igual que ya hacemos en la categoría de Classics Pro-Series estarán abiertos a severas modificaciones, preparaciones y transformaciones. Simplemente, deberán respetar un sencillo reglamento que os detallamos a continuación.

### 2.- Modelos admitidos

Se admiten las siguientes versiones del Ferrari 512:



512S Berlinetta



512S Spyder



512S Coda Lunga



512S Coda Lunga



512M



512 también los hizo Racer, por si alguien quiere...

### 3.- Carrocería

Debe representar fielmente al vehículo al que representa. El material será rígido (plástico o resina), no pudiéndose utilizar en ningún caso metal. Se permite eliminar elementos como espejos, limpiaparabrisas, antenas...

El número de dorsal viene asignado por la clasificación del año anterior, es decir, el ganador lucirá el dorsal #1, el segundo clasificado el #2 y así sucesivamente. Para ver la clasificación del año anterior ver la página 5.

Peso: 17'5 gramos.

Anchura máxima: 64 mm.

La decoración debe ser como la del vehículo al que representa, aunque se permitirán decoraciones no iguales, pero sí reales o similares, de una prueba que el coche hubiera corrido en la época.

El coche debe llevar un habitáculo con bandeja, que deberá ocultar los elementos mecánicos del vehículo, y piloto. El piloto deberá ser de plástico o resina y deberá tener cabeza, busto, brazos y volante.

Los cristales deben estar como en el vehículo original en posición y número, pero el material es libre siempre que sea totalmente transparente, cubra completamente los marcos y tenga un mínimo de consistencia, no pueden ser flexibles.

### 4.- Chasis

Se puede utilizar cualquier chasis comercial de los que se pueden comprar como recambio de las diferentes marcas de slot, siempre que sean fabricados íntegramente en plástico, siendo modificables a voluntad.

También se admiten los chasis "universales" como los HRS, HRS2 (Slot-it), RT-3 (Scaleauto), pudiéndose modificar libremente.

Suspensiones libres.

La altura libre al suelo del chasis deberá ser de cómo mínimo 1mm.



## 5.- Motor

Slot.it, de tipo compacto, motor V12/3 de 21.500 rpm, cacahuete naranja. SI-Mx06

Cada equipo recibirá motor sin estrenar por parte de la organización, previo al montaje de los coches.

Posición Sidewinder obligatoria

Se permite sujetarlo al chasis con cinta adhesiva y/o tornillos, además del soporte del propio chasis (soportes metálicos no permitidos).

## 6.- Varios

Guía, cables y trencillas:

Libres.

Luces no obligatorias y libres en caso de usarlas.

## 7.- Neumáticos y llantas

Llantas delanteras: material libre pero diámetro mínimo de 15'8mm y anchura mínima de 8mm.

Neumáticos delanteros: libres pero deberán cubrir totalmente la llanta.

Llantas traseras: libres en diámetro, anchura y material.

Neumáticos traseros: Slot-it SI-PT27 compuesto F22

Serán entregados por la organización (4 pares). En ningún caso podrán sobresalir de la carrocería (ni las llantas, ni los neumáticos).

Las 4 ruedas deben llevar tapacubos representando ruedas de la época, durante toda la carrera.

## 8.- Ejes y transmisión

Ejes: libres en diámetro 3/32".

Transmisión: piñón de 12z obligatoriamente, aunque de material libre.

La corona será libre en material y número de dientes, dentro de los distintos catálogos de fabricantes de slot.



## 9.- Horarios

20/05/15 23:59 Cierre de Inscripciones

22/05/15 16:30 Apertura del circuito y entrenamientos libres

21:30 Cierre del circuito y cena (no es obligatorio, pero ya que hay que cenar....) Si hay alguien que viene de fuera y no ha podido entrenar, se le dejará... pero después de la cena!

20/12/15 8:00 Apertura del circuito y entrenamientos libres

8:15 Sorteo/entrega de motores (1 unidad) y entrega del resto de material proporcionado por los equipos, para proceder al montaje y pruebas previas a entregar el coche para las verificaciones

9:15 Entregas de coches para las verificaciones

9:30 Verificaciones por parte de la organización (se devolverán a los equipos para corregir incumplimientos del reglamento, en un tiempo máximo de 15 minutos) y vehículos al parque cerrado

10:00 Entrega de los vehículos a los equipos, verificados y aprobados, para cerrarlos

10:05 Premio S&B/Dec

10:10 Pole Position

10:25 Warm Up (por la pista correspondiente al número de equipo asignado)

10:30 Inicio de la carrera

14:30 Comida (hora aproximada)

22:30 Fin de la carrera

22:45 Publicación de resultados y cena para todos los participantes que se queden (la cena no está incluida!)

La inscripción en la carrera supone el conocimiento y aceptación de este reglamento deportivo y técnico.

Todo aquello que no está expresamente permitido, es porque está expresamente prohibido. La organización se reserva el derecho de interpretar y modificar el presente reglamento y las dudas que de él puedan surgir, así como alterar los horarios y el desarrollo de la prueba, si las circunstancias lo exigieran.



## 10.- Agradecimientos

- A los socios, que nos permiten llenarles el calendario de carreras locas, nuevas categorías y reglamentos de lo más diversos.
- A las parientas de los socios, por permitirles venir a “hacer el indio” y que podamos ir a cenar con los amigos y echar unas carreritas.
- A Iruñaslot, por dejarnos fusilarles el reglamento de las legendarias 12 horas de Sebring que organizan ya desde hace 11 años en Pamplona. Con su espíritu y tradición tomamos su reglamento y procuramos trasladar su filosofía a nuestras carreras, tanto de clásicos como nuestras Pro-Series.
- A ZZSlot por compartir siempre que pueda estas carreras con nosotros.
- A GP Slot por sus ganas y dedicación a estas carreras. Y porqué no decirlo, por ser el suministrador oficial de desayunos y meriendas!
- Y a Overvalley&friends, por su cultura automovilística que es... realmente interesante!!!

## 11.- Resultados anteriores

Edición 2014 – PORSCHE 911

1	CRIC CRAC SPORT	2559 ,121
2	EL SOT MANNSCHAFT	2530 ,120
3	IRUÑA SLOT	2484 ,121
4	HORTA EL SOT	2460 ,140
5	SATANCA FU	2414 ,125
6	H7CC	2379 ,125

Vuelta rápida: 11'104s (Pista 6)

Máx. nº vueltas en 1 manga: 177v (Pista 4)



## 12.- Actualizaciones

v1	13/03/2015	Publicación reglamento
v1.1	14/03/2015	Modificación peso carrocería Dimensiones de ruedas delanteras